



Academia de Studii Economice
Departamentul de Informatică și Cibernetică Economică

Calea Dorobanți, 15-17, Sector 1, București, 010552 (camera 2314)

Tel.: +40 21 319 19 00, ext. 319, 336, Fax: +40 21 311 20 66

www.dice.ase.ro

Tematica de concurs pentru postul de Asistent universitar doctor,
poziția 142, 2020-2021, semestrul 2

Discipline: Macroeconomie cantitativă, Teoria jocurilor, Analiza datelor

Macroeconomie cantitativă

1. Concepte fundamentale ale modelării macroeconomice. Principiile modelării macroeconomice
2. Agregatele macroeconomice: construcție, evaluare și analiza interdependențelor, corelațiilor și proporțiilor fundamentale
3. Mecanismul pieței: modele neokeynesiene de echilibru macroeconomic pe piața bunurilor și serviciilor – modelul IS
4. Mecanismul pieței: modele neokeynesiene de echilibru macroeconomic pe piața monetară și pe piața muncii. Echilibrul piețelor
5. Influența sectorului extern asupra echilibrului macroeconomic
6. Analiza macroeconomică a inflației și șomajului
7. Fluctuațiile ciclice ale economiei: definirea ciclurilor economice, indicatori ai ciclurilor economice, ciclurile economice și ciclurile politice, politici economice anticiclice active și passive
8. Creșterea economică în contextul integrării europene

Bibliografie

1. Roman Mihai Daniel, Popescu Mădălina Ecaterina, Manafi Ioana, Delcea Camelia, Macroeconomie cantitativă : teorie și aplicații , ASE, Bucuresti, 2017, România
2. Țigănescu I.E., Roman, M., Macroeconomie. O abordare cantitativă, Economica, Bucuresti, 2005, România
3. Băcescu M., Băcescu-Carbutaru A., Macroeconomie intermediară, Universitară, Bucuresti, 2004, România
4. Mankiw, N.G., Macroeconomics The 5-th edition, Worth Publishers, New York, 2002, SUA

Teoria jocurilor

1. Jocuri statice în informație completă: jocuri în formă normală, strategii pure și strategii mixte, determinarea echilibrului prin eliminarea strategiilor dominate, determinarea echilibrului în strategii mixte. Aplicații economice: Duopolul Cournot, Doupolul Bertrand, Jocul inspecției
2. Jocuri dinamice în informație completă: forma extinsă a jocurilor, algoritmul inducției recursive, strategii pure și strategii mixte in jocurile dinamice; jocuri infinit repetate, teorema folk, jocurile finit repetate, teorema Benoit-Krishna
3. Jocuri statice în informație incompletă: descriere, echilibrul bayesian, abordarea Harsanyi, aplicații economice: licitațiile la primul preț, problema pasagerului



Academia de Studii Economice
Departamentul de Informatică și Cibernetică Economică

Calea Dorobanți, 15-17, Sector 1, București, 010552 (camera 2314)

Tel.: +40 21 319 19 00, ext. 319, 336, Fax: +40 21 311 20 66

www.dice.ase.ro

clandestin, condiții de raționalitate individuală (de participare) și condiții de compatibilitate incitativă

4. Practica negocierilor: tipologia negocierilor, negocieri cooperative, negocieri raționale, negocieri războinice; tehnici și tactici de negociere

Bibliografie:

1. Manafi, I, Roman M.D., Teoria jocurilor. Teorie si aplicatii, ASE, Bucuresti, 2016, România
2. Roman, M, Marin, D., Stancu , S., Teoria Jocurilor pentru economisti, ASE, Bucuresti, 2005, România
3. Gibbons, R., Game Theory for Applied Economists, Princeton Univ. Press., New Jersey, 1992, SUA

Analiza datelor

1. Introducere in analiza datelor: continut; principii si abordari specifice; domenii de utilizare, exemple
2. Recapitularea conceptelor necesare din algebra, statistica
3. Introducere in Analiza componentelor principale : scopuri ale utilizarii; definire concept; dimensionalitate si redundanta informationala;
4. Analiza componentelor principale: modelul matematic;
5. Analiza componentelor principale: Proprietati
6. Analiza factoriala - Introducerea conceptelor.Utilitate.
7. Analiza factoriala- modele, interpretare si teste
8. Analiza corespondentelor- introducere, teste, scop
9. Analiza corespondentelor- model, interpretare
10. Metode si tehnici de recunoastere nesupervizata a formelor : definirea, scopurile analizei cluster; concepte fundamentale;
11. Metode si tehnici de recunoastere nesupervizata a formelor : metode de evaluare a distantelor intre clustere; analiza cluster de tip ierarhic
12. Metode si tehnici de recunoastere nesupervizata a formelor : algoritmi de partitionare; algoritmul k-means; caracterizarea calitatii solutiilor cluster
13. Metode si tehnici de recunoastere supervizata a formelor : definire concepte; setul de invatare; partitionarea spatiului formelor; tipuri de clasificatori;
14. Metode si tehnici de recunoastere supervizata a formelor: elemente de analiza Bayesiană, clasificatorul Bayesian.

Bibliografie

1. Ruxanda G., Analiza datelor, Editura ASE, Bucuresti, 2001
2. Maer Matei M, Analiza datelor cu R, Universitara, Bucuresti, 2018
3. Muraru A,, Metode și tehnici de analiză multidimensională a datelor, Editura ASE, Bucuresti, 2018

Prof. univ. dr. Ion SMEUREANU